1. Modo de juego con disparos predictivos. Cada vez que un jugador ataque y su resultado sea “agua”, se analizaran las 4 casillas alrededor de la coordenada de ataque, y en caso de que una de las cuatro casillas contenga un barco, en lugar de decir “agua” dirá “agua casi tocado”. ✔
2. Cada jugador, en cualquier momento de la partida, puede realizar un ataque aéreo. El ataque aéreo consiste en atacar a toda una fila con un solo turno. Solo se puede usar una vez por partida. ✔
3. El tablero se divide en 2 sectores (superior e inferior). Con esta habilidad el jugador puede obtener información sobre en cuál de los sectores existen más puntos de impacto. Solo se puede usar una vez por partida. ✔
4. Cualquier usuario puede acceder a los resúmenes de todos los juegos jugados. ✔
5. Cada jugador, en cualquier momento de la partida, puede ingresar una columna del tablero del contrincante, y obtendrá una “foto satelital” de la misma. ✔

✔